

(pieczęć wydziału)

## KARTA PRZEDMIOTU

<b>1. Nazwa przedmiotu:</b> TECHNOLOGIE APLIKACJI INTERNETOWYCH		<b>2. Kod przedmiotu:</b> MK_38		
<b>3. Karta przedmiotu ważna od roku akademickiego:</b> 2012/2013				
<b>4. Forma kształcenia:</b> studia pierwszego stopnia				
<b>5. Forma studiów:</b> studia niestacjonarne				
<b>6. Kierunek studiów:</b> INFORMATYKA (RAU)				
<b>7. Profil studiów:</b> ogólnoakademicki				
<b>8. Specjalność:</b> Internet i Systemy Komputerowe				
<b>9. Semestr:</b> 6 i 7				
<b>10. Jednostka prowadząca przedmiot:</b> Wydział Automatyki, Elektroniki i Informatyki				
<b>11. Prowadzący przedmiot:</b> dr inż. Aleksandra Gruca				
<b>12. Przynależność do grupy przedmiotów:</b> przedmioty specjalnościowe				
<b>13. Status przedmiotu:</b> obowiązkowy				
<b>14. Język prowadzenia zajęć:</b> polski				
<b>15. Przedmioty wprowadzające oraz wymagania wstępne:</b> Przedmioty wprowadzające: Bazy danych, Programowanie komputerów, Programowanie obiektowe Wymagania wstępne: znajomość technologii sieciowych i bazo-danowych, umiejętność programowania				
<b>16. Cel przedmiotu:</b> Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z zagadnieniami dotyczącymi tworzenia aplikacji Internetowych, a także narzędziami i metodami ich rozwiązywania. W ramach przedmiotu studenci zostaną zapoznani z metodami projektowania i implementacji aplikacji biznesowych, zaznajomią się z architekturami aplikacji internetowych oraz metodami implementacji ich modułów.				
<b>17. Efekty kształcenia:</b>				
Nr	Opis efektu kształcenia	Metoda sprawdzenia efektu kształcenia	Forma prowadzenia zajęć	Odniesienie do efektów dla kierunku studiów
1	Zna podstawowe architektury, metodologie projektowania oraz narzędzia i technologie realizacji aplikacji internetowych	Sprawdzian pisemny	Wykład	K_W11, K_W18
2	Umie korzystać ze środowiska narzędziowego do tworzenia aplikacji działających w sieci Internet	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych	Laboratorium	K_U22
3	Potrafi implementować aplikacje internetowe oraz dokonać oceny efektywności wdrożenia	Wykonanie ćwiczeń laboratoryjnych	Laboratorium	K_U17, K_U32
4	Potrafi samodzielnie dokonać analizy istniejących rozwiązań	Realizacja projektu	Projekt	K_U26, K_U37

	oraz zaprojektować proste rozwiązanie alternatywne.			
6	Potrafi pracować w zespole, identyfikować zadania wymagane do realizacji projektu oraz określać ich priorytety.	Zadanie projektowe	Projekt	K_K03, K_K04
<b>18. Formy zajęć dydaktycznych i ich wymiar (liczba godzin)</b> W. 20 Ćw. - L. 15 P. 15 Sem. -				
<b>19. Treści kształcenia:</b> (oddzielnie dla każdej z form zajęć dydaktycznych W./Ćw./L./P./Sem.)  <b>Wykłady</b> Treść wykładów obejmuje następujące zagadnienia: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Internet jako specyficzne środowisko zarządzania treścią</li> <li>2. Pozyskiwanie, przechowywanie i prezentowanie treści</li> <li>3. Ergonomia i użyteczność stron internetowych</li> <li>4. Specyfika architektury aplikacji sieciowej</li> <li>5. Przegląd narzędzi oraz metod projektowania aplikacji internetowych.</li> <li>6. Technologie tworzenia aplikacji w środowisku sieci Internet</li> <li>7. Budowa usług i dostęp do usług w sieci Internet</li> </ol> W trakcie <b>zajęć projektowych</b> studenci opanowują umiejętność konfigurowania podstawowych systemów i narzędzi, które umożliwiają tworzenie aplikacji przeznaczonych do pracy w sieci Internet. Studenci mają również praktyczną możliwość sprawdzenia swoich umiejętności doboru rozwiązań projektowych.				
<b>20. Egzamin:</b> nie				
<b>21. Literatura podstawowa:</b> D. C. Naik, Internet Standards and Protocols, Microsoft Press, 1998 T. Schlossnagle, Scalable Internet Architectures, Sams Publishing, 2006				
<b>22. Literatura uzupełniająca:</b> S. Souders, High Performance Web Sites. Essential Knowledge for Front-End Engineers, O'Reilly, 2007 R. Bowen, K. Coar, Apache. Receptury, Wydawnictwo Helion, 2009 H.M. Deitel, P.J. Deitel, T.R. Nieto, Internet & World Wide Web. How to program, Deitel & Associates Inc., 2001 S. Graham, S. Simeonov, T. Boubez, D. Davis, G. Daniels, et al., Java. Usługi WWW. Vademecum profesjonalisty, Helion, ISBN: 83-7197-991-6, 2003 J. McGovern, O. Sims, A. Jain, et.al., Enterprise Service Oriented Architectures: Concepts, Challenges, Recommendations, Springer, ISBN 14-0203-704-X, 2006				

**23. Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia efektów kształcenia**

Lp.	Forma zajęć	Liczba godzin kontaktowych / pracy studenta
1	Wykład	20 / 20
2	Ćwiczenia	-- / --
3	Laboratorium	15 / 30
4	Projekt	15 / 30
5	Seminarium	-- / --
6	Inne (kolokwium)	10 / 10
	Suma godzin	60 / 90

**24. Suma wszystkich godzin: 150****25. Liczba punktów ECTS: 5****26. Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego: 2****27. Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach o charakterze praktycznym (laboratoria, projekty): 3****28. Uwagi: ---**

Zatwierdzono:

.....  
(data i podpis prowadzącego).....  
(data i podpis dyrektora instytutu/kierownika katedry  
/Dyrektora Kolegium Języków Obcych/  
kierownika lub dyrektora jednostki międzywydziałowej)